

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

für Loksim-Version 2.10

Dieses Paket enthält diverse Signale und Wegübergangsanlagen der Deutschen Reichsbahn (DR) der DDR. Die Signalobjekte bieten eine Vielzahl individueller Einstellmöglichkeiten, die dem Streckenbauer hohe Flexibilität erlauben, diese werden im Folgenden erläutert. Es steht jedem frei, zusätzlich benötigte Sonderformen aus den mitgelieferten Objekten selbst zu erstellen, diese sollten im entsprechenden Ordner (s.u.) abgelegt werden.

Hinweise

Da bei der DR einige Signalbezeichnungen anders waren, als sie es heute bei der DBAG bzw. im Loksim-Programm sind, müssen hier einige Kompromisse eingegangen werden:

- ▶ Der Richtungsanzeiger wurde bei der DR als Zs4 bezeichnet, im Loksim heißt die Variable Zs2, daher werden die Variablen bzw. Objekte auch als solche bezeichnet.
- ▶ Das Signal „Türen schließen“ hieß bei der DR Zp8, Loksim verwendet die Variable Zp10.
- ▶ In der Beschreibung der Variablen wird die aktuelle Bezeichnung der Signale nach Ril 301 (DV-Gebiet) verwendet.
- ▶ Das DR-Signal Ra12 wird im Loksim durch die Variable Sh1 bzw. SIG20 (Gleismagnet bzw. Fahrsperrung unwirksam) angesteuert.
- ▶ HI-Vor- und Hauptsignalbegriffe werden durch die Variablen Hp0, Hp1, SIG40, SIG60, SIG100, Vr0, Vr1, VISIG20, VSIG40, VSIG60 und VSIG100 angesteuert.
- ▶ Das Signal So16a wird durch die Variable Bue1 angesteuert.

Wegübergangssicherungsanlagen

\Loksim3D\Objekte\bahnuebergang\KlausN\WSSB\

Ein Gruppenobjekt enthält jeweils nur einen Schrankenbaum bzw. das Warnkreuz. Diese können in einem Streckenobjekt so separat angeordnet werden. Es können auch eigene Gruppenobjekte als Kombination der einzelnen Elemente erstellt werden.

eVS63_XXX	Vollschranke mit X,XXm Sperrlänge
HL64b	Haltlichtanlage
HS64b	Halbschranke mit 2,75m Sperrlänge

Signale für elektrische Zugförderung

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Fahrleitungssignale\

E11	Ausschalten
E11-2	Ausschalten, nach Wiederkehr der Fahrspannung Einschalten erlaubt

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

EI2	Einschalten erlaubt
EI3	„Stromabnehmer ablegen“ erwarten
EI4	Stromabnehmer ablegen
EI5	Stromabnehmer anlegen
EI6	Halt für Fahrzeuge mit angelegtem Stromabnehmer
EI7	Fahrmotorstrom ausschalten

Läutetafeln

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Laeutetafeln\

Durchlaeutebeginn Tafel	Durchläutebeginn Tafel (zwei Läutetafeln übereinander)
Durchlaeutebeginn Tafel+Pf1	Durchläutebeginn Tafel kombiniert mit Pfeifsignal Pf1
Durchlaeuteend Tafel	Durchläuteend Tafel (zwei Endtafeln nebeneinander)
Laeutetafel	Einfache Läutetafel
Laeutetafel+Pf1	Läutetafel kombiniert mit Pfeifsignal Pf1
...	und weitere Kombination dieser Signale auch mit dem Signal Lf4

Langsamfahrsignale

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Langsamfahrsignale\

Lf1	Ankündigung einer Langsamfahrstelle
Lf1-2	Beginn eines Langsamfahrabschnitts
Lf2	Anfang einer Langsamfahrstelle
Lf3	Ende einer Langsamfahrstelle
Lf4	Geschwindigkeitstafel
Lf5	Beginn der Geschwindigkeitsbeschränkung

Pfeifsignale

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Pfeifsignale\

Pfeiftafel	enthält die Pfeifsignale Pf1 (Standard) und Pf2 (zuschaltbar)
Pfeiftafel+Lf4	Pfeifsignal Pf2 mit Langsamfahrsignal Lf4

Signale für den Rangierdienst

\Loksim3D\Signale\DR\KlausN\Rangiersignale\

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

Lichtsperrsignal

Ra10	Halt für Rangierfahrten
Ra11a	oranges Wartezeichen mit Lichtsignal für Ra12
Ra11a_Zwerg	kompakte Zwergbauform des Wartezeichens mit Signal Ra12
Ra11b	weißes Wartezeichen
Ra11b_kleine	kleine Bauform des weißen Wartezeichens am Betonmast
Zwerglichtsperrsignal	Zwergbauform des Lichtsperrsignals

Schutzhaltsignal

\\Loksim3D\\Signale\\DR\\KlausN\\Schutzsignale\\

Sh2	Wärterhaltsignal
-----	------------------

Sonstige Signale

\\Loksim3D\\Signale\\DR\\KlausN\\Sonstige Signale\\

So1	Endtafel
So2	Schachbretttafel
So3	Vorsignaltafel
So4a...e	Vorsignalbaken mit 1...5 Streifen
So5	Trapeztafel
So6	Kreuztafel
So8a	H-Tafel
So8b	H-Tafel für elektrische Züge mit Stromabnehmern
So9	Ankündigung eines Haltepunkts
So10	Brandfackeltafel
So11	Isolierzeichen
So12	Grenzzeichen
So14	Merkpfahl für Bahnübergänge
So15a/b	Warntafel für Bahnübergänge
So16	Überwachungssignal für Bahnübergänge
So17	Warntafel für Rückfallweichen
So18	Überwachungssignal für Rückfallweichen (derzeit ohne Funktion)

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

So19a...c Hauptsignalbaken mit 1...3 Kreisen

Zusatzsignale

\\Loksim3D\\Signale\\DR\\KlausN\\Zusatzsignale\\

- Zp9 einzelnstehender Schirm für Signale Zp9 und Zp10
- Zs2 einzelnstehender Schirm für Signale Zs2, Zs6, Zs8 und Zs13
- Zs2v einzelnstehender Schirm für Signal Zs2v
- Zs3 Rautentafel für Hauptsignale (Halt gilt nicht für Rangierfahrten)
- Zs5 Geschwindigkeitstafel für Formsignale
- Zs6 einzelnstehender Schirm für Signale Zs6, Zs8 und Zs13
- Zs9 Wegübergangstafel für Hauptsignale, wenn nicht über Str::Zs9 aktivierbar
- Zs105 Geschwindigkeitsanzeiger
- Zs106 Stumpfgleis-/Frühhaltanzeiger für Formsignale

Gleiskontakte, Magneten und Kleinteile

\\Loksim3D\\Signale\\DR\\KlausN\\Zubehoer\\

- Magnet_500_1 Magnet für 500 Hz
- Magnet_1000_1 Magnet für 1000/2000 Hz
- Magnet_2 anderer Magnet für alle Frequenzen

verwendete Variablen

- Hektometer Beschriftung der Hektometertafeln, Leerzeichen zwischen Kilo- und Hektometerzahl setzen, Verwendung von Str::Position empfohlen!
- Nummer Bezeichnung des Signals (max. etwa 4 Zeichen)
- Nummer_gross Bezeichnung des Signals in größerer Schrift (max. etwa 3 Zeichen)
- Nummer_klein Bezeichnung des Signals in schmalere Schrift
- Nummer_oben obere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals
- Nummer_unten untere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals
- Nummer_unten_klein untere Zeile bei zweizeiliger Bezeichnung des Signals mit kleinerer Schrift
- Str::beleuchtet Beleuchtung des Signals bzw. Warnbeleuchtung ist vorhanden

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

Str::Beleuchtung_aus	vorhandene Warnbeleuchtung ist ausgeschaltet
Str::doppelt	Pfeile für rechts oder links sind zweimal übereinander
Str::drei_Rauten	Zs3 hat 3 statt 4 Rauten
Str::gerade/links/rechts	blendet Pfeile entsprechend der gewählten Fahrtrichtung(en) ein
Str::kein_Mast	kein Mast vorhanden <ul style="list-style-type: none"> - Signaltafel kann an anderen Objekten befestigt werden
Str::keine_Abfertigung	Abfertigungssignale sind inaktiv
Str::LfX/Zs5	Geschwindigkeit des Langsamfahr-/Zusatzsignals <ul style="list-style-type: none"> ▶ wenn nicht gesetzt, wird die Geschwindigkeit aus der Strecke übernommen ▶ muss bei Geschwindigkeiten, die nicht durch 10 teilbar sind, verwendet werden
Str::Lichtsignal	<ul style="list-style-type: none"> ▶ So5: Lichtsignal zum Erteilen der Zustimmung zur Vorbeifahrt vorhanden ▶ kleines So16: gelbes Licht für So16b vorhanden
Str::mittig	an der Durchläutebeginntafel mit Pf1 ist die untere L-Tafel mittig angeordnet
Str::neues_Zs13	Zs13 als liegendes T statt zwei waagerechten Balken
Str::niedrig	niedrige Signalbauform
Str::oben/unten	andere Anordnung des Lf4 oder der LP-Tafel gegenüber der Durchläutebeginntafel
Str::Position	Meterposition der Hektometertafel, kann mit „aus Variable: STRECKENMETER“ automatisch gesetzt werden
Str::Rautentafel	Signal Zs103 wird zusammen mit weiß-rot-weißem Mastschild angezeigt
Str::Reflektor	Reflektoren für So15a/b und Mastschild des So16
Str::sechs_Rauten	Zs3 hat 6 statt 4 Rauten
Str::Sockel	Einblenden eines 1m tiefen Fundamentsockels
Str::Stahlmast	Verwendung eines Stahl- statt des Betonmastes
Str::Wiederholungszeichen	Wiederholungszeichen mit zwei senkrechten Balken vorhanden
Str::Zusatztafel	zusätzliche Tafel mit Zusatztext
Str::Zusatztafel_unten	Zusatztafel und Wiederholungszeichen sind unter dem Signal

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

Zahl	Anzahl der Bü für So15b
Zusatztext	Textvariable für Zusatztafel

Loksim-interne Variablen

Die nachfolgenden Variablen werden nicht vom Nutzer aktiviert, sondern von der Loksim-Signallogik, ihre Auflistung dient nur der Information.

Sim::Sh1/SIG20	Verwendung für Signal Ra12
Sim::Zp9/Zp10	Variablen für die Abfertigung
Sim::Zs1/Zs6/Zs8/Zs13	Zusatzsignalbegriffe
Zs2	Richtungsanzeiger
Zs2v	Richtungsvoranzeiger

Einbauhinweise

Die Signale stehen ohne weitere Verschiebung mittig vom Gleis und müssen beim Einbau je nach Standort entsprechend nach rechts oder links verschoben werden.

Verwendung der Gleismagneten

Im Paket enthalten sind drei Gruppenobjekte mit Gleismagneten. Die Magnete mit dem Suffix _1 sind für 500Hz und 1000/2000Hz in zwei unterschiedlichen Größen vorhanden, der Magnet mit dem Suffix _2 ist von der zu simulierenden Frequenz unabhängig verwendbar.

Nutzungsbedingungen

Es gelten die jeweils aktuellen Nutzungsbedingungen, einsehbar unter <https://veb-verkehr.de/nutzungsbedingungen/>.

© VEB Verkehr/Klaus Nickel

Vielen Dank für die fachliche Beratung an Alexander Jaentsch, Uwe Klein, Sven Neitzel, Maximilian Ritter und Gerd Siewert.

Aufgrund der Masse der bearbeiteten Dateien kann es passieren, dass trotz umfangreicher Tests Fehler übersehen wurden. Sollte es zu einer Fehlfunktion kommen, die nicht in dieser Dokumentation vermerkt ist, freuen wir uns über einen entsprechenden Hinweis unter:

www.facebook.com/VEBVerkehr

oder

info@veb-verkehr.de

v1.00 – 09.05.2014

Signale der Deutschen Reichsbahn für Loksim3D v3.00

v1.10 – 25.05.2014

- ▶ Korrektur der fehlenden Rotoptik bei Ra12 (Variablen Sh1 und SIG20)
- ▶ Korrekturen in der Dokumentation
- ▶ Änderung des Blinkintervalls bei Signal So5 mit Lichtsignal
- ▶ Bei Lf1 können Warnlampen aktiviert, bei Lf1 und Lf2 können Pfeile aktiviert werden
- ▶ Die Rückseite von Lf1/2 zeigt jetzt Lf3 (lt. Signalbuch), bei Lf2 ist Lf3 als Rückseite zuschaltbar
- ▶ Anpassung der Signalmaste
- ▶ Anpassung der Farbe gelber Signaloptiken

v2.00 – 24.12.2014

- ▶ Sh2 hinzugefügt
- ▶ Verbesserung der Texturen
- ▶ Korrektur So18
- ▶ Korrektur der Schutzsignale
- ▶ die Kreisscheibe hat jetzt eine Rückseite
- ▶ Korrektur der Farbe des Zwerg-Ra11
- ▶ Neubau-HI-Signale von Siemens hinzugefügt (abweichend im Ordner \Signale\DBAG\)

v2.93 – 23.06.2018

- ▶ Läutetafeln hinzugefügt
- ▶ Schein in den Schirmen der Signallampen hinzugefügt
- ▶ Korrektur von Normalenvektoren
- ▶ BETA-Version: Es können noch einige Fehler enthalten sein, die künftig behoben werden!

v3.00 – 01.05.2021

- ▶ Korrektur und Erweiterung der Signal-Fonts
- ▶ Überarbeitung der Signallaternen
- ▶ Überarbeitung sämtlicher Signaltafeln
- ▶ Erweiterung der Signaloptionen
- ▶ automatische Tag-/Nachtschaltung für die Lichtscheine
- ▶ Richtungspfeile sind auch an El1, El3 und El4 möglich
- ▶ Zuordnungspfeile an vielen Signalen nachgerüstet
- ▶ Reflektoren für So15 und So16 hinzugefügt
- ▶ weitere Läutetafelkombinationen, sowie die Signale El1/2, So8b, So11 und So12 hinzugefügt
- ▶ zusätzliche Eingabeoption für die Hektometertafeln